Pemrograman 3 sesi -02

Latihan soal

1. Apa yang dimaksud dengan Container? Berikan contohnya!

Jawab : container merupakan suatu komponen yang dapat berisi komponen lain. Contohnya adalah label di dalam window.

1. Apa kegunaan dari JFrame? Berikan contoh methodnya!

Jawab : JFrame adalah salah satu class dalam java yang dapat digunakan untuk membuat frame sebagai top-level container. Top-level container adalah container dasar dimana komponen swing lainnya diletakkan. Komponen lain yang dimaksudkan antara lain : button, textField, label, dll.

Contoh methodnya :

* setTitle()
* setSize()
* setVisible()
* setDefaultCloseOperation()
* setLocationRelativeTo()

1. Apa kegunaan dari JPanel? Berikan contoh methodnya!

Jawab : Jpanel adalah komponen visual yang digunakan untuk membantu mengatur letak komponen lain agar terlihat lebih tertata rapi. Contoh methodnya :

* setLayout()
* add()
* addMouseListener()
* Jpanel(LayoutManager())

1. Apa kegunaan dari JLabel? Berikan contoh methodnya!

Jawab : Jlabel adalah komponen yang digunakan untuk membuat tulisan atau gambar pada frame sebagai suatu informasi untuk pengguna program. Contoh methodnya :

* setText()
* setIcon()

1. Apa kegunaan dari JOptionPane? Berikan contoh methodnya!

Jawab : JoptionPane adalah class dari package javax.swing yang memungkinkan user memperoleh tampilan sebuah dialog box sederhana berisikan suatu informasi. Contoh methodnya :

* showInputDialog()
* showMessageDialog()